

Der Gondelfahrer

für vierstimmigen Männerchor und Klavier

Franz Schubert D 809 (op. 28)

Andante con moto

Tenor I

Tenor II

Baß I

Baß II

Klavier

Andante con moto

p

6

p Es tan - zen Mond und Ster - ne den flücht' - gen Geister -

p Es tanzen Mond und Sterne den flücht'gen Geisterreih'n, es tanzen Mond und Sterne den

p

11

reih'n, — wer wird von Er-den - sor - gen be - fan - gen im - mer, im - mer
im-mer sein, es
flücht'gen Gei-sterreih'n, wer wird von Er-den-sor-gen, von Er-den-sor-gen be-fan-gen im - mer, im-mer sein, es

15

pp
sein, es tan - zen Mond und Ster - ne den flücht' - gen Gei - ster -
pp tan - zen Mond und Ster - ne den flücht' - gen Gei-ster - reih'n, den
pp tanzen Mond und Ster-ne den flücht'gen Gei-sterreih'n, es tan - zen Mond und Ster-ne den flücht'gen Gei-sterreih'n, den

19

reih'n, — wer wird von Er-den - sor - gen be - fan - gen im - mer, im - mer
Gei - sterreih'n, — wer flücht'gen Gei-sterreih'n, wer wird von Er-den-sor-gen, von Er-den-sor-gen be-fan-gen im-mer, be-fan-gen immer

23

sein. Du kannst in Mon-des-strahlen-

sein. Du kannst in Mon-desstrah-len

28

nun mei-ne Bar-ke wal-len, du kannst in Mon-des-strahlen- nun mei-ne Bar-ke wal-len, und

nun mei-ne Bar-ke wal-len, du kannst in Mon-desstrah-len nun mei-ne Bar-ke wal-len, und

31

al-ler Schran-ken los, wiegt dich des-Mee-res Schoos, und al-ler Schran-ken los, wiegt

al-ler Schran-ken los, wiegt dich des-Mee-res Schoos, und al-ler Schran-ken los, wiegt

34

dich des Mee-res Schoos, in Mon-des-strah-len nun mei-ne Bar-ke wal-len,
 du kannst in du
 dich des Mee-res Schoos, du kannst in Mon-des-strah-len nun mei-ne Bar-ke wal-len, du

37

in Mon-des-strah-len nun mei-ne Bar-ke wal-len, der Schran-ken los-wiegt
 kannst in und al-ler-
 kannst in Mon-des-strah-len nun mei-ne Bar-ke wal-len, und al-ler Schran-ken los wiegt

40

dich des Mee-res Schoos, der Schranken los-wiegt dich, wiegt dich des Mee-res Schoos.
 und al-ler-
 dich des Mee-res Schoos, und al-ler Schranken los wiegt dich, wiegt dich des Mee-res Schoos.